

<https://rouen-sud.circonscription.ac-normandie.fr/spip.php?article229>



# Quelques liens pour l'initiation à la programmation et au codage

- Ressources - Mathématiques -

Date de mise en ligne : jeudi 8 juin 2017

---

Copyright © Circonscription Rouen Sud - Tous droits réservés

---

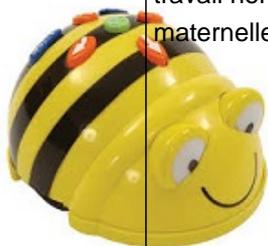
### Des activités débranchées :

- Les marmottes au sommeil léger : [Vidéo explicative de l'activité](#)
- [La machine humaine à trier](#)
- [Jeu de Nim](#)
- [Jouer en triant](#)

Les tutos vidéo de Marie Dufлот sur de nombreuses activités débranchées, dont certaines sont citées ci dessus : [Pixees](#)

### Des applications en ligne :

[La classe de Florent](#) : Des activités progressives en ligne (mais également téléchargeable pour un travail hors ligne) : Jeux et exercices interactifs reprenant les commandes du robot "BeeBot" - De la maternelle au cycle 3



[Studio code angry](#) : Une plateforme d'activités progressives pour coder et réaliser des déplacements sur une quadrillage. 20 niveaux évolutifs. Des tutoriels vidéo (en anglais) ou étape par étape, en français. Une bonne approche pour aborder le logiciel Scratch.

**Scratch** : application en ligne [ici](#),

logiciel à télécharger [ici](#) pour une utilisation hors ligne.

Des ressources pour les enseignants [ici](#).

Des cartes missions pour s'initier à Scratch : [Des ressources](#), des cartes mission, un tableau de progression ainsi qu'une proposition de scénario sont téléchargeables en bas de page de cette ressource.

